



Herzliche Einladung

Den globalen Handel fairändern!

Einführungs-Workshop zum Fairen Handel

Dienstag, 20. September 2022
11 - 17 Uhr, in Kiel

Darum geht es

Unfaire Preise, schlechte Arbeitsbedingungen und ausbeuterische Kinderarbeit sind in globalen Lieferketten häufig an der Tagesordnung. Davon betroffen sind vor allem Kleinbäuer*innen und Arbeiter*innen im Globalen Süden. Hier setzt der Faire Handel an. Sein Ziel ist es, die Lebens- und Arbeitsumstände von Menschen zu verbessern, die unsere Alltagsprodukte herstellen oder die Rohstoffe hierfür zur Verfügung stellen, und den globalen Welthandel gerechter zu machen. Was macht den Fairen Handel aus? Wie funktioniert er? Wer profitiert davon? Diesen Fragen werden wir interaktiv in dem Workshop nachgehen.

Was erwartet euch ?

Neben viel Wissenswertem rund um den Fairen Handel wird auch der Spaß nicht zu kurz kommen: Wir starten mit einer online-gestützten Stadtrallye zum Fairen Handel, schauen uns konkrete Beispiele von Fair Handels-Produzent*innen an und freuen uns auf eure Fragen rund um den Fairen Handel und Nachhaltigkeit. Wir stellen euch außerdem aktuelle Kampagnen und Initiativen in Schleswig-Holstein vor und freuen uns auf den Austausch mit euch, ob und wie ihr aktiv werden könnt.

Wer erwartet euch ?

Stefanie Groß, Projektkoordinatorin Fairer Handel in Kirchengemeinden bei der Nordkirche
Hans-Christoph Bill, FairHandels-Berater, Mobile Bildung e.V.
Antje Edler, Fachpromotorin für zukunftsfähiges Wirtschaften, Eine Welt im Blick e.V.

Anmeldung !

Bitte meldet euch bis zum **Dienstag, 13. September 2022**, unter antje.edler@eine-welt-im-blick.de an. Die Teilnahme ist kostenlos. *In den letzten Jahren war dieser Workshop immer sehr beliebt, daher unser Tipp: je eher, umso besser!*

Ein Workshop-Angebot von:



Gefördert im Rahmen des Eine Welt-Promotor*innen-Programms mit Mitteln des



www.eine-welt-im-blick.de

In Kooperation mit Mobile Bildung e.V. und dem Umwelt- und Klimaschutzbüro der Evangelisch-Lutherischen Kirche in Norddeutschland.